



# M Ě S T O S O B O T K A

## Městský úřad Sobotka

Boleslavská 440, 507 43 Sobotka

E-mail: [urad@sobotka.cz](mailto:urad@sobotka.cz), tel. 493 544 381, ID schránky: p2wbqb6

č.j.: MUSO 2430/2026/VS/77.1/S5  
spis. zn.: MUSO 2310/2026/VS/77.1/S5

V Sobotce 12.08.2026

### ROZHODNUTÍ

Městský úřad Sobotka, jako příslušný registrační úřad ve smyslu § 21 odst. 3 zák. č. 491/2001 Sb., o volbách do zastupitelstev obcí a o změně některých zákonů, ve znění účinném do 31. 12. 2025, ve spojení s § 84 odst. 6 zák. č. 88/2024 Sb., o správě voleb, ve znění zák. č. 108/2026 Sb., kterým se mění zák. č. 88/2024 Sb., o správě voleb, ve znění pozdějších předpisů, a některé další volební zákony (to celé dále jen „zákon“), přezkoumal podle § 23 odst. 1 zákona kandidátní listinu volební strany – registrované politické strany – **KDU-ČSL** pro volby do zastupitelstva města **Sobotka**, konané ve dnech 9. a 10. října 2026 a **rozhodl** podle § 23 odst. 3 písm. a) zákona **o registraci kandidátní listiny** volební strany – registrované politické strany – **KDU-ČSL**.

### Odůvodnění

Dne 03.08.2026 ve 14:40 hodin podala volební strana s názvem KDU-ČSL kandidátní listinu pro volby do zastupitelstva města Sobotka, konané ve dnech 9. a 10. října 2026. Kandidátní listina včetně příloh byla podána v zákonné lhůtě, obsahuje 15 kandidátů a splňuje veškeré náležitosti dané zákonem.

### Poučení

Proti tomuto rozhodnutí se podle § 59 odst. 2 zákona může volební strana, která podala kandidátní listinu, domáhat do 2 pracovních dnů od doručení uvedeného rozhodnutí ochrany u soudu, kterým je podle § 61 zákona příslušný Krajský soud v Hradci Králové. Rozhodnutí se podle § 23 odst. 4 zákona považuje za doručené třetím dnem ode dne jeho vyvěšení na úřední desce registračního úřadu.

za registrační úřad  
Ing. Jaroslav Šourek

otisk úředního razítka

Vyvěšeno na úřední desce registračního úřadu .....

### Rozdělovník:

Zmocněnec volební strany – Ing. Jan Vraný

Zmocněnci volebních stran, které podaly KL do zastupitelstva města Sobotka – 2x